

Prot. N.437/B2

I.S.I.S. "ATTILIO ROMANO"- NAPOLI  
Prot. 0000819 del 21/01/2020  
07-05 (Entrata)

Alle  
Scuole  
di ogni ordine e grado  
della Campania

**Oggetto: Corsi di Formazione Docenti azione #25 del Piano Nazionale Scuola Digitale (PNSD) presso ITE Caruso di Napoli**

In coerenza con l'azione #25 del PNSD (Formazione in servizio per l'innovazione didattica e organizzativa) sono organizzati presso l'ITE "E. Caruso" di Napoli 6 corsi di formazione rivolti al personale docente di ogni ordine e grado e afferenti al progetto autorizzato dal Piano Nazionale Scuola Digitale intitolato: "Docenti 2.0: Innovazione Didattica, Acquisizione e Potenziamento delle Competenze Digitali per una Scuola Europea all'Avanguardia":

**PERCORSO 1 : L'Uso della G Suite for Education per una Didattica Innovativa (2 corsi)**

**PERCORSO 2 : Coding e Gamification (2 corsi)**

**PERCORSO 3: Realtà Virtuale (2 corsi)**

I corsi si svolgeranno a partire da **febbraio/marzo 2020** in **modalità blended** presso i **laboratori tecnologici multimediali della sede centrale dell'ITE Caruso di Napoli in via San Giovanni De Matha n.8** .

I corsi, gratuiti e con rilascio di attestato finale, avranno ognuno la consistenza oraria di 30 ore articolate nel seguente modo:

- **18 ore in presenza** (laboratori tecnologici)
- **8 ore** in webinar online
- **4 ore** di attività online (ricerca online, elaborazione di una attività didattica/progetto/unità di apprendimento, ecc.)

Nel presente modulo di adesione **vi invitiamo a scegliere uno solo dei percorsi previsti dal progetto**, mediante la compilazione del questionario al seguente link entro il **29/01/2020**, fino ad esaurimento posti disponibili:

<https://docs.google.com/forms/d/1esiyyNSXGKFM3pA5Xw5VRCUnaMIBLjIAUHBAXNnTkVg/edit?ts=5e208657>

Per qualunque informazione inviare mail all'indirizzo di posta elettronica [pnsd@itccaruso.edu.it](mailto:pnsd@itccaruso.edu.it), all'attenzione della Prof.ssa di Maio.

Per agevolare la scelta da parte dei docenti si riportano in allegato i programmi dei corsi.

Napoli, 21/01/2020

Il Dirigente Scolastico

Dott.ssa Letizia Testa

## **ALLEGATO: PROGRAMMI DEI CORSI DI FORMAZIONE PNSD AZIONE 25 A.S. 2019/2020**

### **PERCORSO 1 : L'Uso della G Suite for Education per una Didattica Innovativa (2 corsi)**

Obiettivi specifici:

Far acquisire ai docenti le competenze informatiche necessarie per applicare un modello di didattica innovativa, con uso degli strumenti della G Suite for Education:

- gestione di una classe virtuale su una piattaforma
- uso scolastico della casella di posta
- condivisione di materiali didattici
- comunicazione a distanza

Preparare i docenti all'ottenimento della certificazione Google Educator Lv 1.

Moduli e contenuti :

- I Drive, Documenti, Presentazioni, Fogli
- II Moduli, Sites, Blogger
- III Chrome & Gmail, Calendar, Hangout
- IV YouTube, Classroom

Per ogni corso è previsto un test d'ingresso e una verifica finale.

### **PERCORSO 2 : Coding e Gamification (2 corsi)**

Gli obiettivi:

- Creare sequenze logiche.
- Acquisire le basi del pensiero computazionale.
- Saper utilizzare le sequenze nella risoluzione di problemi di vita quotidiana.
- Utilizzare i nuovi strumenti mediante la simulazione della gamification.

Moduli e contenuti :

- I I concetti dell'informatica di base: l'algoritmo e la risoluzione di problemi.
- II Il coding – proposta di attività di laboratorio – brainstorming
- III Gli strumenti didattici innovativi : scratch. Esempi ed attività di laboratorio
- IV Attività laboratoriali mediante l'utilizzo di scratch
- V Il coding e la robotica : Simulazione mediante un robot programmabile-gamification.

### **PERCORSO 3: Realtà Virtuale (2 corsi)**

Obiettivi specifici:

1. Acquisire competenze informatiche per l'utilizzo delle tecnologie di realtà virtuale e aumentata
2. Realizzare applicativi utilizzando le attrezzature presenti nel laboratorio multimediale dell'ITE Caruso
3. Progettare un'unità didattica relativa che faccia uso delle tecnologie VR e AR

Moduli e contenuti:

- I Elementi di base della VR e della AR ed esempi d'uso nella didattica innovativa
- II Utilizzo della soluzione vir-tours per la creazione di contenuti virtuali VR360
- III Progettare e realizzare un'unità didattica utilizzando la virtual reality
- IV Utilizzo del dispositivo zSpace per la fruizione di contenuti di realtà aumentata
- V Progettare e realizzare un'unità didattica utilizzando gli esempi ed il materiale